

Program Kadet 1 dzień, nocleg w Forcie IV



DZIEŃ PIERWSZY:

11.00-13.00 – realizacja programu KADET – część I

- **musztra** – musztra jest jednym z pierwszych elementów wprowadzanych do placówek szkolących zarówno służby mundurowe, jak i cywilne – wszędzie tam, gdzie występuje większa ilość osób. Musztra pozwala utrzymać ład i porządek wśród kadetów, wprowadza wojskowy klimat.
- **zajęcia linowe** – podczas tych zajęć Kadeci poznają sprzęt alpinistyczny, uczą się podstawowych węzłów i mocowań. Omawiamy także warunki bezpieczeństwa. W dalszej części odbywają się zjazdy, przeprawy, mosty i kolejki.



13.00 – dwudaniowy obiad w **Forcie IV**

14.00 – zakwaterowanie w **Forcie IV** (*doba hotelowa w naszym schronisku zaczyna się o 14.00, kończy się zaś o godz. 10.00 dnia następnego*)

14.30-19.00 – realizacja programu KADET – część II

- **survival** – powszechnie znany jako sztuka przetrwania w ekstremalnych warunkach. Pierwsza część zajęć odbywa się w Forcie. Jest to część teoretyczna, która trwa ok. 1h. Następnie Kadeci wraz z instruktorami udają się w teren przygodny, gdzie wykorzystując wiedzę zdobytą w części teoretycznej: muszą zdobyć wodę, rozpaścić ogień, wezwać pomoc, zbudować schronienie itp
- **topografia i terenoznawstwo** – zajęcia z tej dziedziny mają nauczyć kadetów orientacji w terenie, czytania mapy, wyznaczania kierunków świata za pomocą wskazówek przyrody, a także używania kompasu, busoli i odbiorników GPS.

- **tor przeszkód** – zbudowany na podobieństwo wojskowego toru przeszkód z wieloma trudnymi elementami do pokonania uczy kadetów woli walki oraz poprawia sprawność fizyczną. Tor położony jest w mokrawej części Fortu, co dodatkowo podnosi trudność zadania. Kadeci przemierzają wyznaczoną trasę czołgając się pod drutami kolczastymi, pokonując ruchome kładki, wiszące opony, tunele czy wysokie ścianki.

19.00 – kolacja lub kuchnia polowa w ramach programu KADET, gdzie uczniowie własnoręcznie przygotowują grochówkę na kolację



20.00-21.00 – zwiedzanie Fortu IV z przewodnikiem i z pochodniami. Przejście trasą zwiedzania od placu broni, przez część koszarową, poterny, z wejściem do Prochowni, wyjściem na Majdan, przejściem podziemnym tunelem do kaponierzy barkowej w świetle pochodni, a także wejście na koronę Fortu.

21.00-22.00 – podchody po Forcie IV – gra terenowa według wojennego scenariusza.

NOCLEG W KOSZARACH FORTU IV

DZIEŃ DRUGI:

08.00-09.00 – śniadanie w Forcie IV i wykwaterowanie z pokoi

09.00-10.30 – gry i zabawy integracyjne – prowadzone przez instruktorów zajęcia na świeżym powietrzu (lub wewnątrz Fortu) dostosowane do wieku uczestników, w programie:

- sztafeta z granatem trzonkowym,
- przejście przez hula hop,
- narty wieloosobowe,
- przeciąganie liny,
- turniej w bule,
- dart,
- turniej strzelania z łuku,
- rzut podkową

Liczba przeprowadzanych konkurencji zależy od liczby uczestników!

11.30-13.30 – zwiedzanie **Starego Miasta** z przewodnikiem (bez wstępów)

- Rynek Staromiejski – *XIII-wieczny Ratusz, Dwór Artusa, Kamienica pod Gwiazdą, budynek zabytkowej XIX-wiecznej poczty*
- Kościół Najświętszej Marii Panny – *przykład gotyckiego, halowego kościoła oo. franciszkanów*
- Krzywa Wieża – *druga, obok wieży z Pizy, najsłynniejsza Krzywa Wieża w Europie*
- Gotycka Starówka – *wpisana na listę "UNESCO"*
- Ruiny Zamku Krzyżackiego – *pozostałości po założycielach Torunia - Zakonie Krzyżackim*
- Mury Obronne
- Mikołaj Kopernik w Toruniu – *odwiedzenie miejsc związanych z Wielkim Astronomem - Dom Kopernika, Pomnik Mikołaja Kopernika, budynki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika*
- Zakup smacznych pierników toruńskich

**Rozkład godzin jest przykładowy, może ulec zmianie po dokonaniu rezerwacji.
Wymienione w programie atrakcje można modyfikować według potrzeb.*

Cena zawiera: zakwaterowanie, wyżywienie określone w programie, bilety wstępu do określonych w programie atrakcji, opiekę instruktorów i przewodników w określonych godzinach.

Cena nie zawiera: transportu, opłat parkingowych, opieki pilota.